

Mono-DX

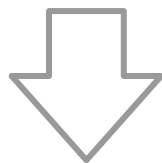
『 片手でDX (デジタルトランスフォーミング) 』
導入の書

clip組み 現状の問題提起



CLIP組み 現状の問題提起

CLIP STUDIOへ絵を描く or 紙素材を取り込む



時間と手間が
かかる!!!

⚠ CLIP STUDIOのタイムラインに並べるのが大変！

⚠ Macで使えない！！



そこで



” Mono-DXを開発！ ”

- TDTSを使用せずCLIPのタイムラインに並べることができる
- ブラウザで操作するためDLが不要
- Macでも使用が可能に！
- 片手で操作ができるのでサクサク使える
- シンプルで分かりやすい

ここがスゴイ！

使用場面



このような場面で
使用できます！

紙のLO上がりをCLIPに組む(制作)

- ・制作が紙のカットをCLIPに組む作業の時短に役立っています。
- ・TDTSを介さなくてもCLIPのタイムラインに反映できるので
操作が苦手な方や、iPad、Macの方でも簡単に使用できます。

このような場面で
使用できます！

LO作業(アニメーター)

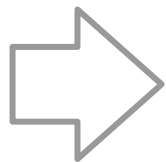
- 作業INする際に簡単にシートを打つことができる。
- CLIPへの反映も早いため、作業が効率的に進められる。
- CLIPのタイムラインへの打ち方が苦手な方ややり方が分からない方にもおすすめ

使用場面～目的～

このような場面で
使用できます！

枚数を数える時

タイムシート(入力)							
#	TITLE	CUT	TIME	ANI			
00	PK2	000	2	0			
TIME	A	B	C	D	E	F	G
	1						
2							
4	o						
6							
8	o						
10	2						
12							
14	o						
16	o						
18							



シートを打つと自動的に各
セルの原画と動画
それぞれの枚数が
表示されます。

タイムシート(入力)								
#	TITLE		CUT					
00	PK2		000					
枚数	A	B	C	D	E	F	G	合計
原画	5	0	0	0	0	0	0	5
動画	13	0	0	0	0	0	0	13

ACTION				CELL				CAMERA
A	B	C	D	E	F	G	H	
1				1				

Mono-DXの使い方



タイムシート (入力)

タイムシート (入力)

0000 TITLE PK2 CUT 000 TIME 1+ 0 ANIMATOR XXX 保存

TIME	A	B	C	D	E	F	G	H	Skip
2	1								3
4	=								
6									
8	2								
10	=								
12									
14	3								
16	=								
18									
20	4								
22	=								
24									

00 PK2 000 2+0 ? 5 13
クリア 新規 削除

タイムシート (入力)

0000 TITLE PK2 CUT 000 TIME 1+ 0 ANIMATOR XXX 保存

TIME	A	B	C	D	E	F	G	H	Skip
									3

- 話数/タイトル/カット番号/タイム/作業者を記入します。
- シートへテンキーにて打ち込んでいく
- skip の数字を変更することでコマを飛ばすことができる

タイムシート（入力）

【 操作方法一覧 】

セルをクリック	入力モードに移行
矢印キー	セルの移動
『Backspace』キー	入力した値を削除
『Tab』キー	タイムシート⇄6秒シート
『Esc』キー	入力モードキャンセル
『Enter』キー	入力確定+コマ送り
『Space』キー	入力確定+コマ送り
『0』キー	自動あたり記号(A~Z)
『.』キー	『o』中割記号
『*』キー	『●』逆シート記号

『/』キー	エンド記号
『z』キー	エンド記号
『x』キー	『x』空セル記号
『=』キー	『x』空セル記号
『+』キー	コマ送り増加
『-』キー	コマ送り減少
『0』キー	入力がない場合、あたり記号(A~Z)
『Ctrl+N』キー	新規タイムシート
『Ctrl+S』キー	タイムシート保存

テンキーを使用して片手でサクサク記入ができるようになっております。

XDTSのダウンロード

- 6秒シートのCell欄に、情報を書き込まない
- 秒数ごとのコマ数表記を追加
- カット袋の原画欄ではなくLO欄に情報を記載する
- クリップスタジオでタイムラインをインポートできるように、タイムシートをTDTSではなくXDTSフォーマットでダウンロードする

タイムシート (確認+保存)

操作の

XDTSファイルをダウンロード

6秒シート画像をダウンロード

カット袋画像をダウ

①「操作の説明」ページにあるXDTSでダウンロードをするにチェックを入れるとXDTSのダウンロードが可能になります。

②ダウンロードしたXDTSをCLIPのキャンバスヘドラック&ドロップすると、シート情報がタイムラインへ反映されます。

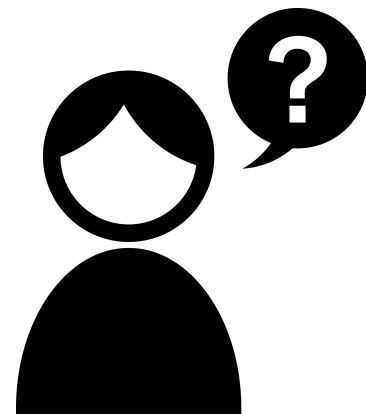
⇒ **TDTSを介さずにCLIPへ反映ができます！**

よくある質問



よくある質問

Mono-DXは、簡易化するために用途が限られています。そのため、できない機能がいくつかあるので、事例への対応をお伝えします。





よくある質問

Q1. CLIPのタイムライン→Monoへのデータは反映できるのか？

A1. 現状はMono→CLIPしかできません。

演出チェックでシートを修正する際などは
CLIPのタイムラインをいじるか
もう一度Monoでシートを打ち直すように
お願いいたします。



よくある質問

Q1. セリフと撮影欄は記入できるのか

A1. 出来ないため、画像で書き出したデータに直接書き込むようにお願いいたします。

基本的な運用



基本的な運用



【作画】 配布して.XTDSファイルもUPしてもらおう

【演出】 読み込み→チェック→シート修正
(.XTDSを複製し、_Eにリネーム、シート修正)
→クリップに再度読み込んでチェック の繰り返し

【作監】 シート修正したい場合は演出の作った
xxx_E.XTDSを読み込んで修正し、
ファイル名をリネームして提出する
(する必要がない場合はタイムラインで見てください)

基本的な運用



【NG!】タイムラインをいじってタイミング修正をする

【応用】 1. 追い詰められた時のCT素材づくり
キャラクターの名前や、SEのボードのセットを
作って、clipに読み込んでおくと
AR・マーキングに使用出来る

【検討】 1. セリフシートがつけられないと結局、
画像で出力して手書きになる
2. 撮影へのバトン渡し
After Effectのタイムリマップで出力出来ると喜ばれる

Thanks!!

